

L.12.000

Frs.18.00

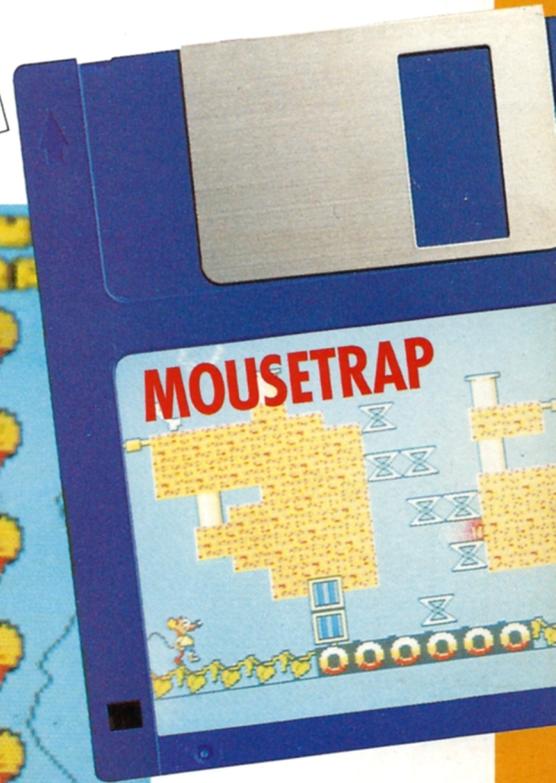
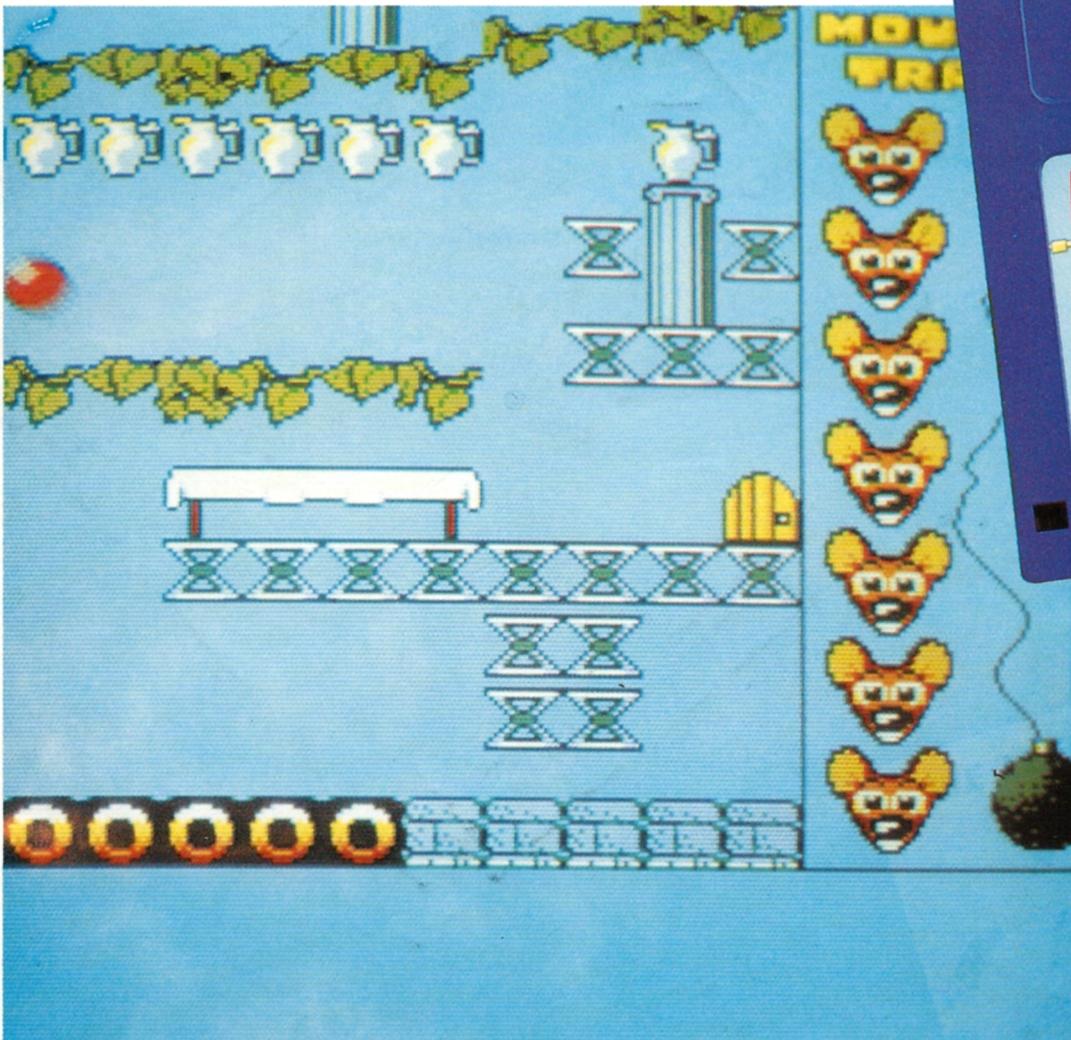
MAGAZINE

# AMIGA

N. 9

# GAMES

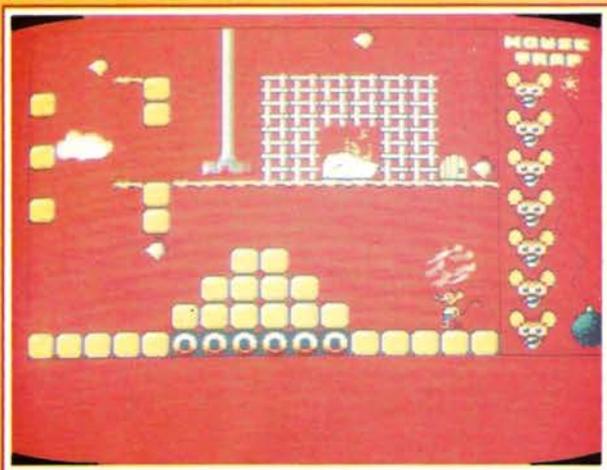
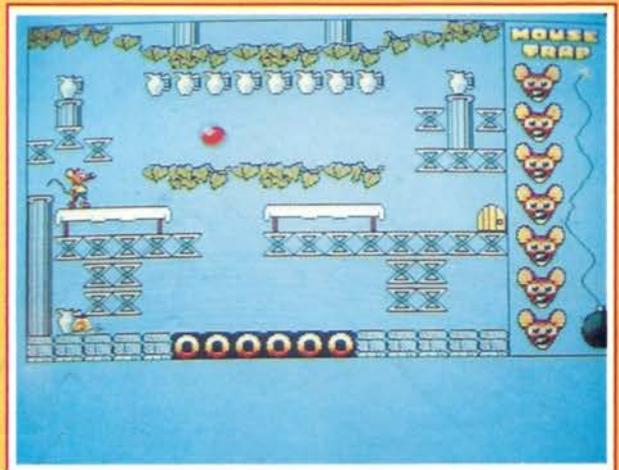
Fantastici games dall'universo di Amiga  
Rigorosamente originali  
Garantiti dal marchio



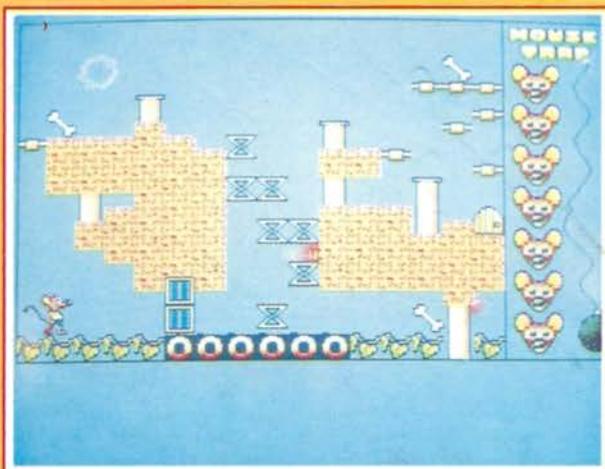
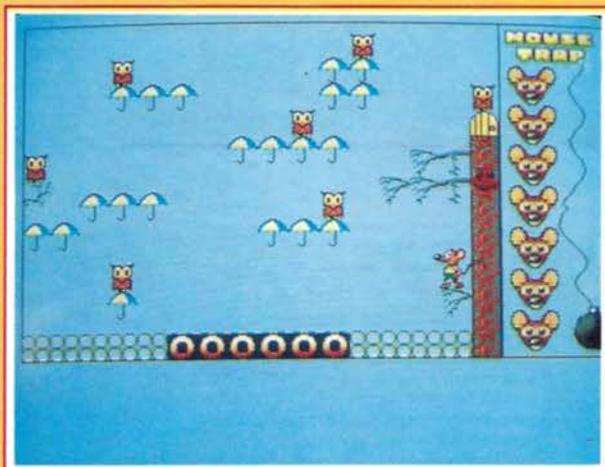
GRUPPO EDITORIALE  
**JACKSON**

# MOUSETRAP

Marvin è un topolino dal muso simpatico ed espressivo. Lo incontriamo in un momento un po' triste della sua esistenza: infatti la tanto amata fidanzata Meryl lo ha appena lasciato per un altro topo. Il motivo di questa drastica decisione è presto detto: Meryl si è convinta che Marvin non sarebbe mai migliorato dal suo ruolo di abile "spazzino" di formaggio. Vero o no, Marvin è pronto a tutto pur di riconquistare i favori della sua topolina. Grazie al tuo intervento, infatti, Marvin è in procinto di affrontare una spericolata avventura che lo porterà ad ammassare una grossa fortuna e, soprattutto, a rivelare un animo coraggioso fino ad oggi sconosciuto. La vicenda di Marvin, molto romantica ed emozionante, offre un simpatico filo conduttore ad un ottimo gioco d'azione. Mousetrap si svolge infatti su innumerevoli scenari in cui il protagonista deve superare ostacoli e raccogliere oggetti sparsi su piattaforme più o meno mobili. Programmato all'inizio su computers ad 8 bit, Mousetrap ha riscosso un successo così grande da promuoverne subito la conversione anche sui computers



dell'ultima generazione. Ciò che rende Mousetrap così appetibile è una serie di caratteristiche che, pur essendo elementari, si riscontrano raramente nei giochi attualmente in commercio. Prima di tutto, questo gioco include un'incredibile numero di schermate differenti: alcune sono estremamente facili da superare, altre invece mettono in crisi anche i giocatori più spavaldi. Alla fine di ognuna il topolino dovrà attraversare una porticina per poter accedere alla schermata successiva. I colori e la grafica di ogni ambientazione sono vivaci e piacevoli; soprattutto non mancano personaggi bizzarri che Marvin dovrà evitare accuratamente per non perdere una delle 8 vite a disposizione! Streghe, mostri, marziani e molti altri soggetti si riveleranno nemici estremamente pericolosi. Oltre a queste presenze negative, a ravvivare ogni schermo c'è una serie di buffi oggetti animati che confondono il povero topolino in fuga: è possibile incontrare animali di ogni specie, dai gufi ai ragni, dai pappagalli alle lumache; non mancano neppure i pesci rossi nella classica boccia di vetro.



Scarpe, guanti, frutta variopinta, vegetazione lussureggiante e fragili brocche fanno capolino qua e là durante ogni partita. Non potevano essere trascurate le figure più orride: fattucchiere a cavallo di scopa attorniate da calderoni fumanti, teschi attraversati da una scure ed ossa di ogni dimensione incitano ad uscire velocemente dal quadro in cui si trovano! I pagliaccetti ed altri goffi esserini danno un tocco umoristico al percorso; cosa dire infine dei rotoli di carta igienica danzanti?

Mousetrap è dunque un programma estremamente giocabile ed accessibile anche ad un pubblico molto giovane o comunque non così esperto in giochi d'azione.

Marvin è poi così simpatico da intenerire anche i componenti femminili della famiglia; che ne diresti di una serata alternativa tutti insieme a fianco del piccolo, coraggioso Marvin?

## CARICAMENTO E CONTROLLI

Inserire il dischetto nel drive a computer spento e quindi accenderlo: il gioco si caricherà automaticamente.

Controllo con joystick o con tastiera:

Z	sinistra
X	destra
SHIFT (destra)	salto
F	pausa
G	continua
M	musica on/off
ESC	per finire
Q	tasto suicida
SPACE BAR	per iniziare

### DIRETTORE RESPONSABILE

Paolo Reina

### COORDINAMENTO REDAZIONALE

Angelo Cattaneo

### IMPAGINAZIONE IN DTP

Piera Loddo

### PROGETTO GRAFICO

Roberto Pessina

### STAMPA

FUSCO - Milano

### GROUP PUBLISHER

Pierantonio Palermo

### DIREZIONE COORDINAMENTO OPERATIVO

Graziella Falaguasta

### PUBLISHER AREA CONSUMER

Filippo Canavese

### DIREZIONE, REDAZIONE, PUBBLICITÀ

Via Pola, 9 - 20124 Milano

### AMMINISTRAZIONE, ABBONAMENTI

Via Rosellini, 12 - 20124 Milano

tel.: (02)69481

### SEDE LEGALE

Via Pietro Mascagni, 14  
20122 Milano

### AUTORIZZAZIONE

Trib. di Milano n.868 del 20/12/88

Concessionario esclusivo per la diffusione in Italia  
SODIP Via Zuretti, 25 - 20125 Milano  
Prezzo della rivista: L. 12.000  
Numeri arretrati: L. 24.000



GRUPPO EDITORIALE  
**JACKSON**

DIVISIONE PERIODICI

GAD09 ANNO 1 N 9

## Nel prossimo numero:



SECONDS OUT. Un incontro di pugilato di cui sarete protagonista. Mettetevi i guantoni e cercate di abbattere il campione di turno...  
...arrivederci, come sempre, in edicola.

# Gruppo Editoriale Jackson



## Hobby & Home Computer