

L.12.000

Frs.18.00

MAGAZINE

AMIGA

N. 7

GAMES

Fantastici games dall'universo di Amiga

Rigorosamente originali

Garantiti dal marchio



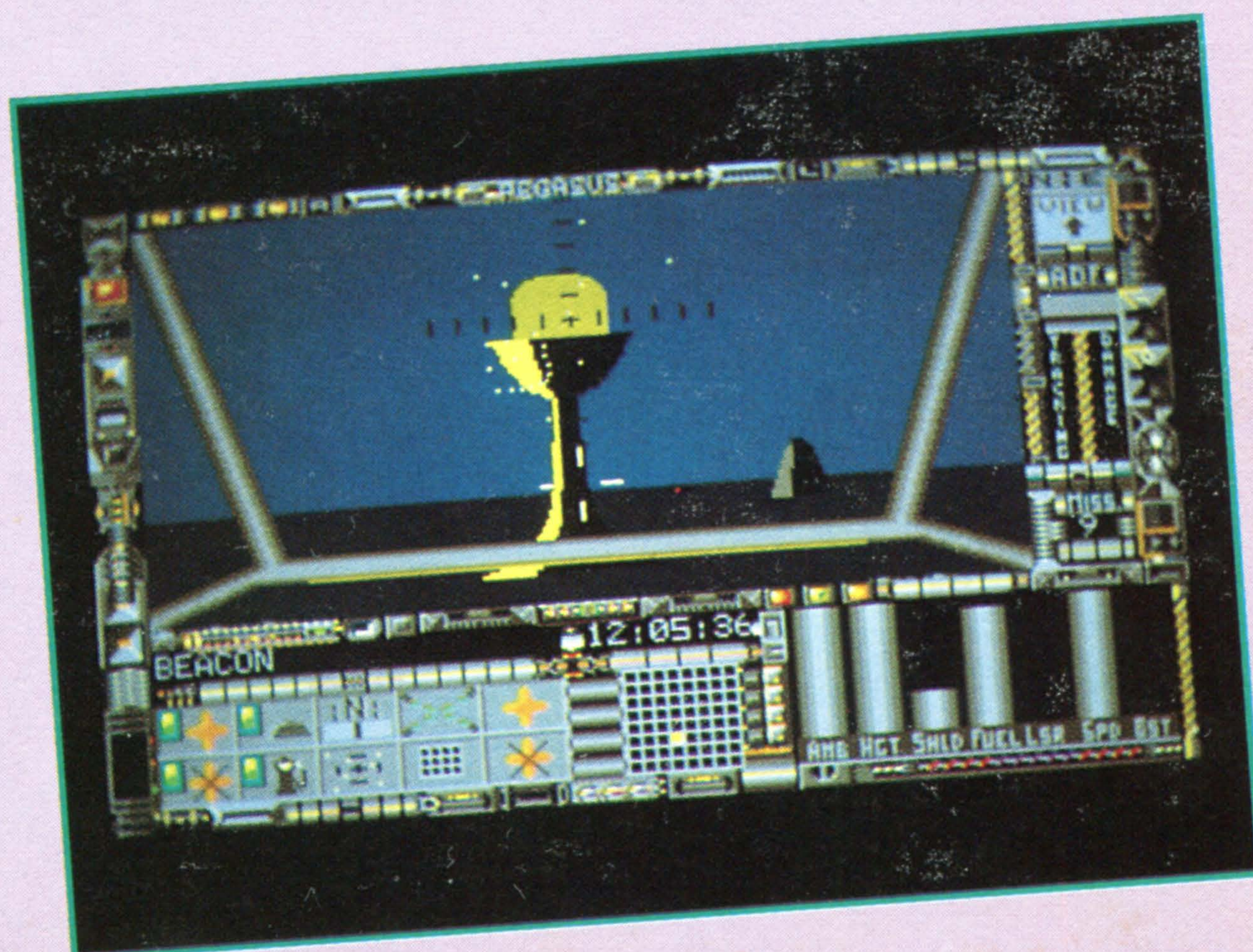
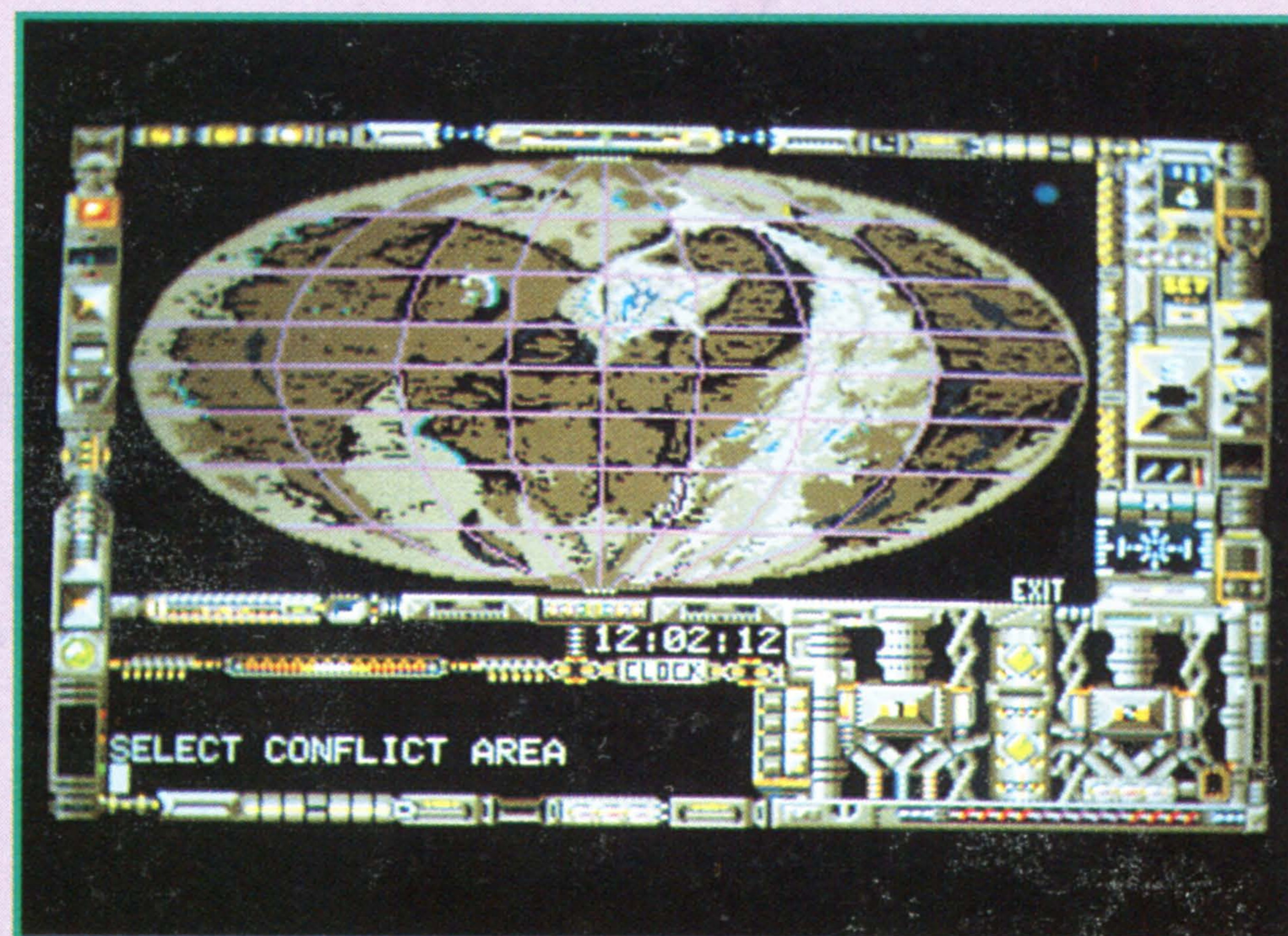
versione
1.2

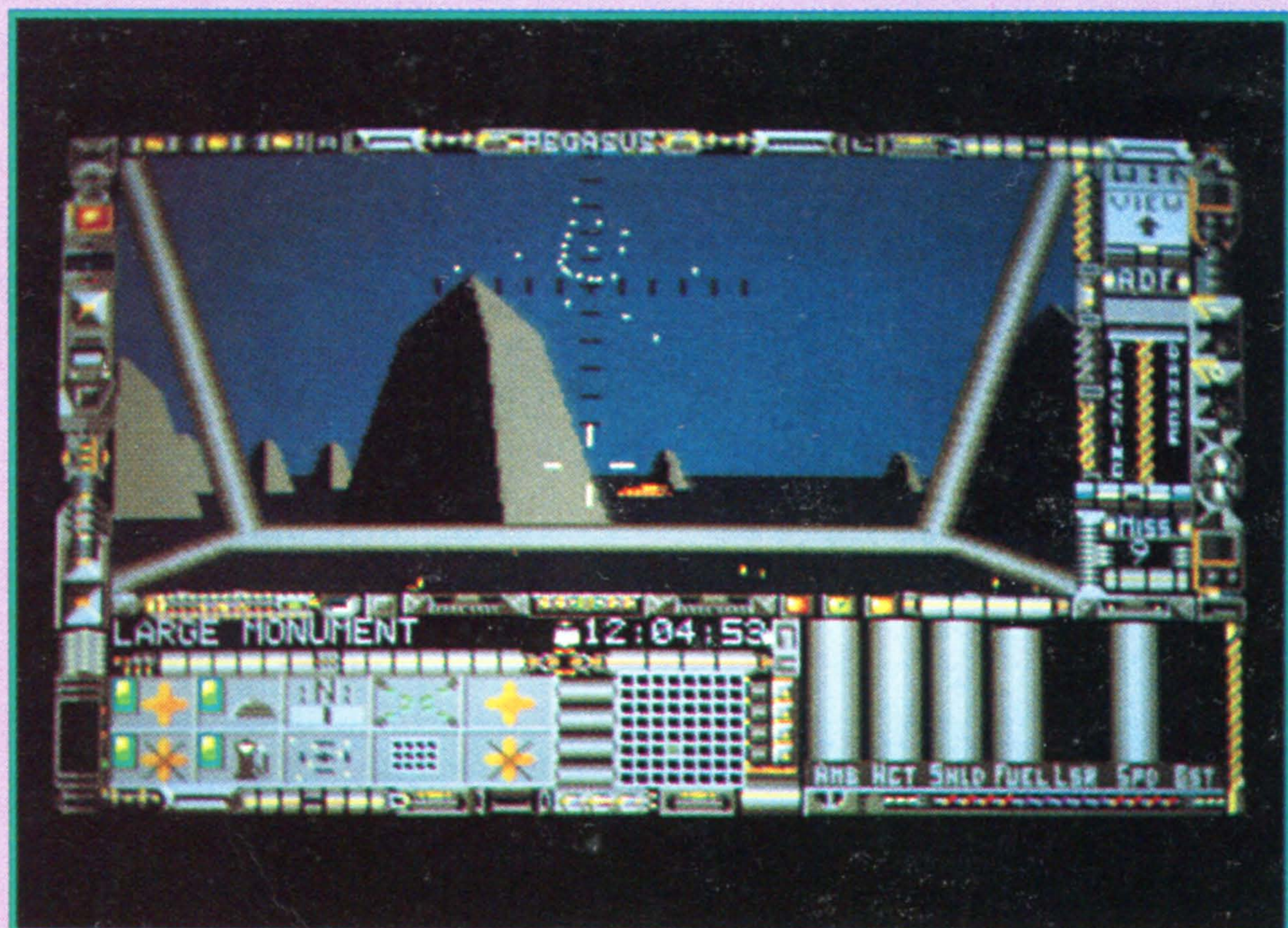
GRUPPO EDITORIALE
JACKSON

PHANTASM

Gli anni di detenzione sono stati lunghissimi e tremendi, ma ora sei finalmente libero! Guardando in faccia la realtà, scopri però di essere un povero fuggiasco che girovaga da una città all'altra nel tentativo di sfuggire alle onnipresenti forze di polizia interstellari che ti stanno dando incessantemente la caccia. L'angoscia della fuga e dei continui inseguimenti non offrono un attimo di tregua, e solo raramente puoi concederti qualche prezioso momento di riposo in cui rilassare i muscoli e lasciare la mente libera di fantasticare... E' un sogno o forse un'apparizione fantastica? Improvvisamente ti ritrovi a bordo di un'astronave militare, e prima ancora di realizzare che il tuo sogno è inspiegabilmente diventato pura realtà, ti ritrovi fra le mani le istruzioni da seguire per portare a termine una missione all'apparenza molto importante per il futuro di un'intera costellazione.

Pegasus, la tua navetta spaziale, si sta inesorabilmente avvicinando alla superficie di una luna sconosciuta. Non c'è tempo per rimirare lo splendido scenario offerto da questa zona dell'universo così diversa da ciò che sei abituato a vedere. La gravità della luna ti risucchia senza scampo, e non è possibile effettuare alcuna manovra di salvataggio. Per fortuna, i motori a propulsione riescono ad ammortizzare l'impatto con la superficie, salvando così la navicella e, soprattutto, la tua pelle! Pegasus, navetta tecnologicamente avanzata, ti consente spostamenti sulla crosta del pianeta; uno sguardo veloce ai dintorni riportano alla tua attenzione la missione che ti è stata assegnata. La luna è evidentemente infestata da veicoli spaziali alieni decisamente ostili: l'accoglienza che nel frattempo ti stanno riservando ne è una concreta testimonianza! La vera potenza di questa razza nemica risiede nella facoltà di riciclare i mezzi spaziali inutilizza-





bili per crearne di nuovi e più potenti in tempi brevissimi. I servizi segreti sono riusciti a sapere che i centri cosiddetti "ricostitutivi" insediati su questa luna sono ben otto, ma non ne si conosce l'esatta ubicazione. A te il compito di effettuare le dovute ricognizioni per localizzare le otto basi e possibilmente distruggerle grazie ai sofisticati armamenti che Pegasus ti mette a disposizione. Un ultimo commento alla fine del rapporto ti avvisa che a mano a mano che ci si avvicina ai due poli del pianeta l'illuminazione diventa sempre più scarsa: è quindi più pericoloso avventurarsi in queste aree semioscure dove è praticamente impossibile individuare le locazioni nemiche. Il quadrante dei comandi che Pegasus offre al pilota è altamente sofisticato: acutissimi sensori consentono di identificare gli oggetti che si trovano nei dintorni. I potenti laser possono distruggere sia i radar che le torri di raffreddamento, nonché i centri ricostitutivi stessi, ma gli avversari vendono molto cara la loro pelle: i centri sono infatti protetti da una folta schiera di mezzi blindati nascosti oltre il tuo campo visivo o minacciosamente in volo sopra la tua testa. Altri ancora riescono ad intercettare la tua posizione ed a penetrare nel tuo campo protettivo; l'unico modo per salvarsi è quello di tenere costantemente sotto controllo la situazione dei tuoi impianti difensivi. Imparando a sfruttare al massimo le potenzialità di Pegasus, si possono evitare momenti di vero panico: lo speciale esplosivo anti-missile, il "turbo" velocizzatore ed il decollo a sorpresa sono solo alcune prerogative di questo gioiello della tecnologia. Phantasm è un gioco che combina in modo armonioso elementi di strategia e una azione estremamente rapida. La considerevole complessità dell'area di gioco rende ogni partita sempre più avvincente: più ci si addentra, più ci si appassiona!

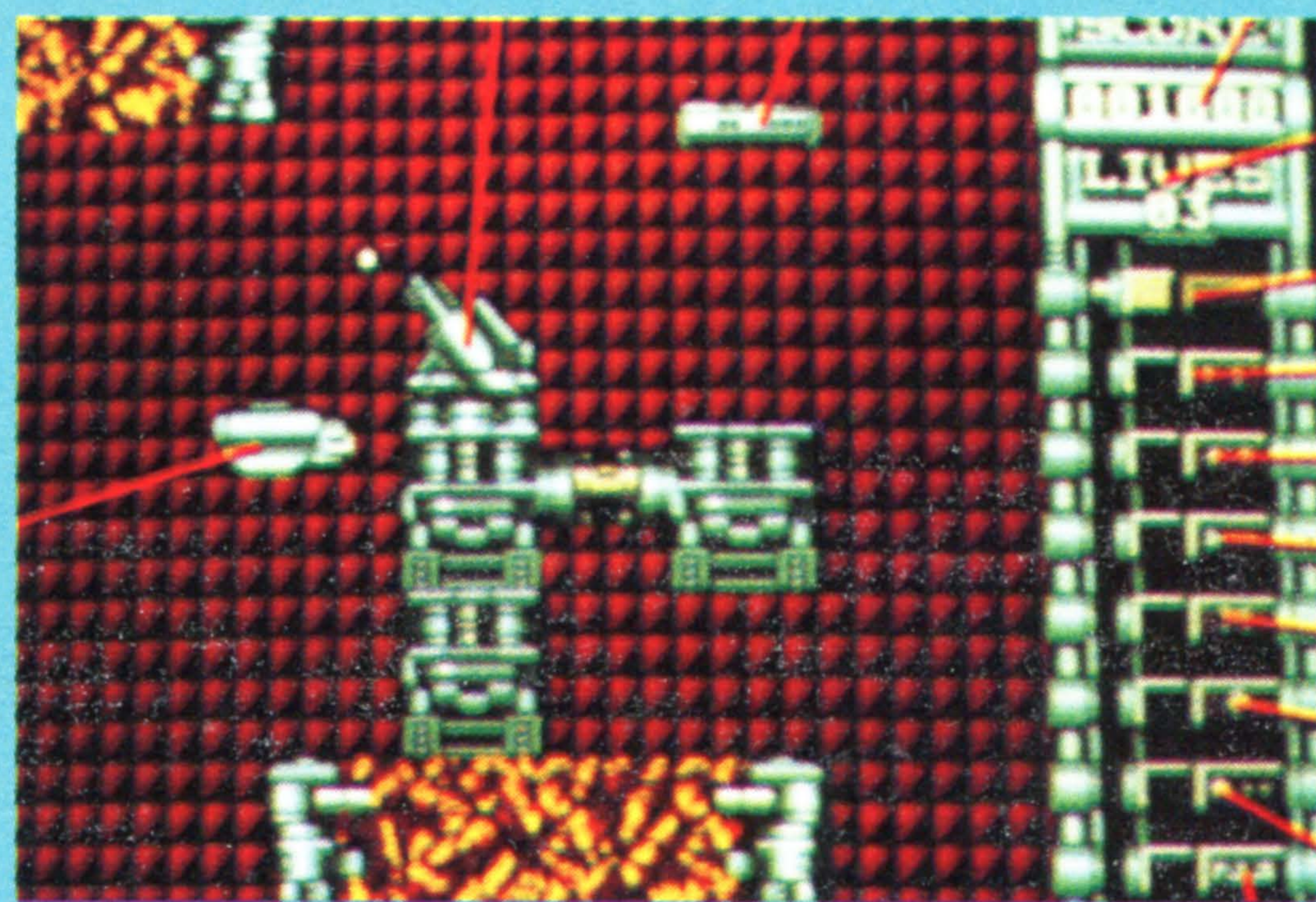
ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Accendere il computer e inserire il dischetto nel drive, il gioco si caricherà e si lancerà automaticamente.

Per comandare il proprio aereo, usare il joystick, per fare fuoco, il pulsante di fire. Altri controlli sono:

B	<i>incremento velocità</i>
H	<i>innalzamento</i>
G	<i>abbassamento</i>
M	<i>missili</i>
Q	<i>per decollare o atterrare</i>
ESC	<i>pausa</i>
R	<i>vista a destra</i>
L	<i>vista a sinistra</i>

Nel prossimo numero:



HYPERDOME vi impegnerà in uno dei più belli arcade visti negli ultimi tempi. Gli scenari sono altamente suggestivi e l'azione vi incollerà alla sedia... arrivederci, come sempre, in edicola.

DIRETTORE RESPONSABILE

Paolo Reina

COORDINAMENTO REDAZIONALE

Angelo Cattaneo

HANNO COLLABORATO

Massimiliano Anticoli

ART DIRECTOR

Marcello Longhini

PROGETTO GRAFICO

Roberto Pessina

IMPAGINAZIONE IN DTP

Piera Loddo

STAMPA

Cartotecnica Fusco - Milano

GROUP PUBLISHER

Pierantonio Palermo

DIREZIONE COORDINAMENTO OPERATIVO

Graziella Falaguasta

PUBLISHER AREA CONSUMER

Filippo Canavese

DIREZIONE, REDAZIONE, PUBBLICITÀ

Via Pola, 9 - 20124 Milano tel.: (02)69481
Fax: 02/6948238 Telex: 316213 REINA I

DIREZIONE AMMINISTRATIVA

Via Rosellini, 12 - 20124 Milano
tel: 02/69481 Fax: 02/6928238

SEDE LEGALE

Via Pietro Mascagni 14 - 20122 MILANO

AUTORIZZAZIONE

Trib. di Milano n.868 del 20/12/88

Concessionario esclusivo in Italia
SODIP Via Zuretti, 25 - 20125 MI
Prezzo della rivista: L. 12.000
Numeri arretrati: L. 24.000



**GRUPPO EDITORIALE
JACKSON**

DIVISIONE PERIODICI

GA007 ANNO 1 N° 7

BORN IN THE USA

AMIGA

SPECIALE DESKTOP PUBLISHING

MAGAZINE AMIGA

IL MENSILE JACKSON PER GLI UTENTI DI AMIGA

Dalla collaborazione con la rivista Compute!'s Amiga Resource, è nata l'Amiga che aspettavate! Chiara, aggiornatissima, più ricca, Amiga Magazine è la rivista ideale per il programmatore e adatta anche per i meno esperti. La nuovissima AMIGA MAGAZINE è già in edicola. Non perdetela !!

