

L.12.000

Frs.18.00

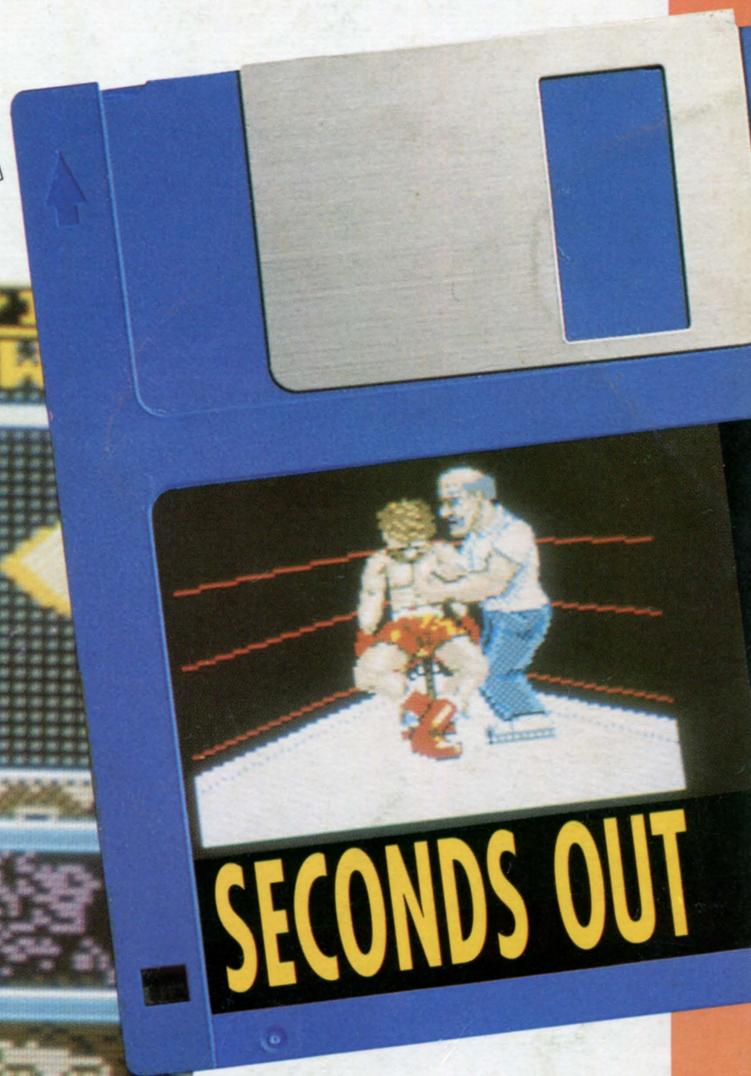
MAGAZINE

AMIGA

N.10

GAMES

Fantastici games dall'universo di Amiga
Rigorosamente originali
Garantiti dal marchio



GRUPPO EDITORIALE
JACKSON

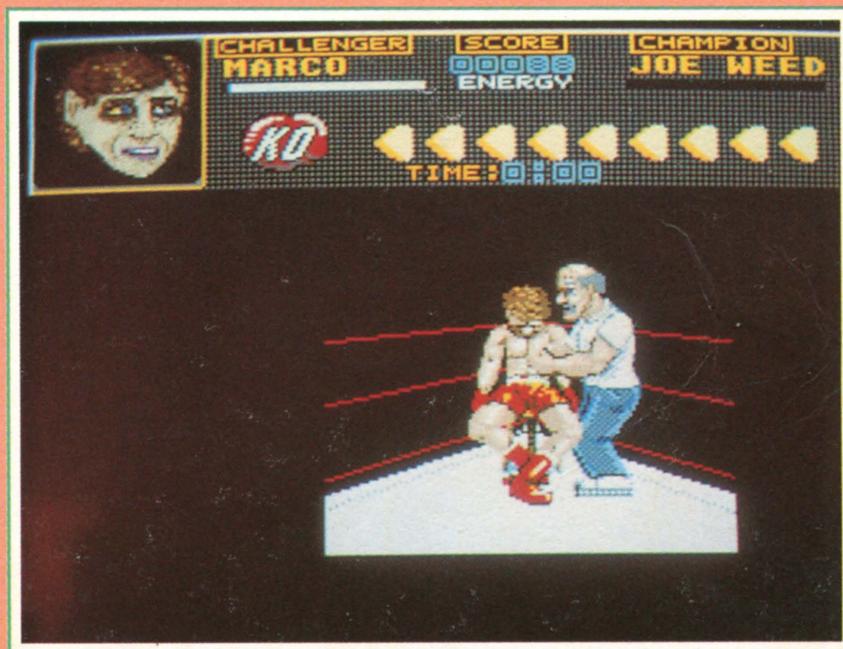
SECONDS OUT



I pugilato è uno sport che da sempre offre spunto a polemiche e critiche: è infatti un'attività violenta e forse non particolarmente educativa. Eppure, da quando i primi dilettanti si scontrarono su di un ring rudimentale, la box è rimasta uno degli sport più seguiti ed amati dal grande pubblico. In Italia, grazie ai nostri grandi campioni di fama mondiale, il pubblico di ogni incontro, sia dal vivo che attraverso radio e TV, è sempre più numeroso ed estremamente appassionato. La Tynesoft, software house inglese nota per titoli famosi come Superman-Man of Steel, ha realizzato una simulazione sportiva molto interessante incentrata proprio su questo particolare sport: Seconds Out. Questo gioco propone l'atmosfera eccitante di un vero e proprio incontro di pugilato: la folla che preme sul ring entro il quale compaiono le usuali splendide ragazze rende l'ambiente più rovente ed emozionante. Non mancano anche i "paparazzi" della situazione, che con i loro flash immortalano le sequenze decisive di ogni match. Il tuo compito, in qualità di giovane promessa, è quello di sconfiggere una serie di avversari più o meno pericolosi. Ti consigliamo di affrontarli partendo dal più

debole, tale Joe Weed di nazionalità inglese, il quale ha ormai un'età che non consente più di essere all'altezza di uno sport così ardito. Ma, come spesso capita, la passione annebbia anche la mente più ragionevole...ad ogni modo un primo approccio al mondo del ring può risultare meno sconvolgente se l'antagonista non è un Mike Tyson!! I pugili che successivamente affronterai giungono da ogni parte del mondo: Bonecruncher Jones è giamaicano, Mike Hagman, soprannominato "testa a martello" a causa dei suoi micidiali colpi di testa (!), arriva dalla Scozia e John J. Ronco è il classico americano scattante, allievo delle scuole più sofisticate ed allenato alla perfezione.

Il vero osso duro, colui che deciderai di affrontare solo ed esclusivamente quando ti sentirai veramente preparato, è Mike "Masher" Malone. Proveniente dalla gelida Russia, Malone è campione imbattuto dopo ben 70 incontri. Questo fenomeno del ring è veramente animalesco e soprattutto ha affinato le sue tecniche a tal punto da non avere più niente da imparare da nessuno. O forse tu, giovane promessa, in questione riserverai qualche grossa sorpresa al momento opportuno? Seconds Outs prevede tre rounds di tre



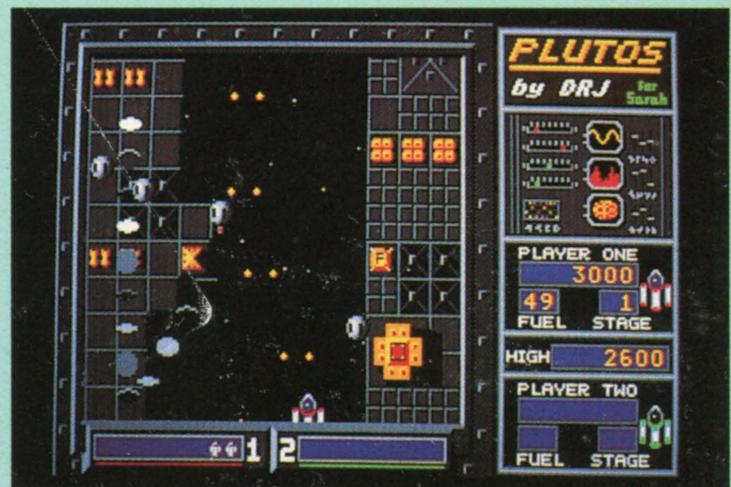


minuti l'uno effettivi per ogni incontro. Alla fine del match viene assegnato un punteggio basato sul numero di colpi "puliti" inflitti all'avversario e sul tempo trascorso a tappeto quando si é K.O.

Per avere costantemente sotto controllo la situazione, Seconds Out offre una serie di indicatori che complessivamente mostrano l'andamento dell'incontro: il misuratore di energia per ognuno dei due oppositori, il tuo punteggio, il tempo ancora disponibile nel round in corso ed uno speciale "K.O.-metro". Questo particolare indicatore sale quando colpisci l'avversario e scende in caso contrario. Quando hai inflitto sufficienti colpi da far lampeggiare il "K.O.-metro", puoi decidere di sferrare il gancio destro con cui mettere K.O. l'altro pugile, ma attenzione: se lui ti colpisce in questo particolare attimo, il "K.O.-metro" scenderà vertiginosamente e non potrai più sferrare il magico colpo fino a quando il "K.O.-metro" non pulserà nuovamente. Questa particolare regola é stata applicata in quanto il classico gancio destro viene considerato un pò troppo rudimentale e lento in condizioni normali; pertanto, il momento migliore per sferrarlo é proprio quando l'antagonista é già tramortito e non ha riflessi ed energia sufficienti per reagire tempestivamente. Per questo motivo é necessario infliggere un certo numero di pugni ben assestati prima che il "K.O.-metro" pulsi e ti consenta di procedere con il gancio destro. Quando l'energia di uno dei due é ridotta allo zero, il pugile va a terra. Il tempo necessario a riprendersi dal K.O. dipende dalla stamina e dalla forza dell'avversario che lo ha ridotto in quello stato. Al termine di ogni round ti ritrovi sullo sgabello con a fianco il tuo allena-

tore che si dovrà prendere cura dei tuoi problemi: un pò d'acqua, i sali aromatici ed un buon massaggio alle spalle possono rimettere in sesto anche il più malconcio dei partecipanti. Più massaggi l'allenatore riesce a fare durante l'intervallo, più energia avrà recuperato il pugile. Come nella realtà, Seconds Out premia gli scaltri e gli osservatori. E' essenziale, infatti, cercare di conoscere sia i punti deboli che le mosse speciali di ogni avversario: un colpo basso od una gomitata possono rivelarsi fatali se non vi si é preparati. Dovrai quindi concentrarti al massimo e studiare a fondo le capacità di chi ti sta di fronte. Sta arrivando il tuo momento di gloria: non sprecarlo!

Nel prossimo numero:



PLUTOS. Infiniti schermi spaziali vi attendono: ad ognuno sono in agguato nuove emozioni. Vi terrà incollati per ore alla sedia, non avete scampo... arriverci, come sempre, in edicola.

DIRETTORE RESPONSABILE
Paolo Reina

**COORDINAMENTO
REDAZIONALE**
Angelo Cattaneo

IMPAGINAZIONE IN DTP
Piera Loddo

PROGETTO GRAFICO
Cristina Turra

STAMPA
V.E.L.A. - Giussano - Milano

GROUP PUBLISHER
Pierantonio Palermo

**DIREZIONE COORDINAMENTO
OPERATIVO**
Graziella Falaguasta

PUBLISHER AREA CONSUMER
Filippo Canavese

**DIREZIONE, REDAZIONE,
PUBBLICITA'**
via Pola, 9 - 20124 Milano

**AMMINISTRAZIONE,
ABBONAMENTI**
via Rosellini, 12 - 20124 Milano
tel.: (02)69481

SEDE LEGALE
via Pietro Mascagni, 14
20122 Milano

AUTORIZZAZIONE
Trib. di Milano n.868 del 20/12/88
Concessionario esclusivo
per la diffusione in Italia
SODIP via Zuretti, 25 - 20125 Milano
Prezzo della rivista: L. 12000
Numeri arretrati: L. 24000

**GRUPPO EDITORIALE
JACKSON**

DIVISIONE PERIODICI

GA010 ANNO I N° 10

Gruppo Editoriale Jackson



Hobby & Home Computer